



MOBILE LEGENDS DAN DUNIA KANTOR :

SIAPA TANK-NYA, SIAPA CORE-NYA?

WHAT IS MOBA?

Game MOBA adalah singkatan dari Multiplayer Online Battle Arena. Ini adalah genre permainan di mana dua tim, biasanya terdiri dari lima pemain, saling berhadapan di arena pertempuran. Setiap pemain mengendalikan satu karakter dengan kemampuan unik dan bekerja sama untuk menghancurkan markas lawan sambil mempertahankan markas mereka sendiri. Game MOBA menggabungkan elemen strategi, kerja sama tim, dan keterampilan individu dalam gameplay-nya.





DUNIA MOBA & DUNIA KANTOR,

MIRIP TAPI BEDA ROLE

MOBA	OFFICE	JOBDESK
TANK	FAT, HR, ADMIN	Pasang badan, tahan segala tekanan
CORE	DEVELOPMENT, SALES	Fokus hasil & target
SUPPORT	GA	Bantu kelancaran operasional
MAGE	ANALYST	Analisis situasi, bantu keputusan
ROAMER	PROJECT MANAGER	Koordinasi lintas team



Kantra



TANK VS CORE

TANK

Menghadapi tekanan dari atasan, deadline, atau revisi laporan. Terkadang kerja keras namun tidak kelihatan, tetapi tanpa stabilitas keuangan, perusahaan nggak bisa “lanjut game.”

Tank itu nggak cari kill, tapi tanpa Tank, Core nggak bisa farming

CORE

Development harus hasilkan “damage” nyata: proyek selesai, sistem jalan, user puas. Tapi butuh cover dari FAT — misalnya soal budgeting, dokumen, atau approval.

Core nggak bisa main barbar kalau Tank belum buka jalan

MASALAH UMUM



Ketidakseimbangan ritme & ekspektasi

Di kantor, ini kayak tim marketing udah mau launching, tapi finance masih minta revisi proposal 3 kali. Dua-duanya niat baik, tapi beda tempo.

Kurang Komunikasi

Di kantor, ini muncul saat divisi depan (sales, marketing) jalan tanpa koordinasi sama support (finance, HR, legal), lalu semua panik pas ada masalah.

Kurang apresiasi Tim

Di kantor, ini kayak tim operasional yang kerja lembur tapi yang dipuji malah tim presentasi. Lama-lama semangat kerja bisa ambruk.

TITIK CRASH

Core kadang terlalu fokus target
Jadi lupa Koordinasi

Tank terlalu "protektif"
Gak sadar buat proses jadi melambat



Kenapa approval lama banget sih? Kita udah mau pitching!



Tunggu dong! Semua harus aman dulu!

SOLUTION TO VICTORY

Kemenangan lahir dari **sinkronisasi**, bukan **kompentisi**. Core dan tank harus **seimbang ritme, komunikasi jujur, dan saling menghargai peran**. Core belajar menahan ego, tank lebih fleksibel. Saat semua fokus pada kolaborasi dan objektif bersama, tim bisa push target tanpa drama dan tetap solid sampai akhir.



GAME & DUNIA KERJA

×

Hubungan antara core dan tank mengajarkan bahwa setiap peran, **sekecil apa pun, punya dampak besar bagi hasil akhir.**

Kepercayaan, komunikasi, dan keseimbangan peran adalah kunci membangun tim yang tidak sekadar bekerja, tetapi tumbuh bersama menuju kemenangan.

A background image showing a person's hands holding a white water bottle. The image is overlaid with a dark blue and purple gradient. Two large, semi-transparent purple 'X' marks are positioned behind the text.

THANK YOU!